周嘉昊

用户体验/交互设计

个人信息

电话

13321871776

邮箱

tonyzhou2726@163.com

作品集

http://jiahao-zhou.com

工具

交互设计

Sketch/Adobe XD/Figma/
Adobe Photoshop/Illustrator
Invision/Axure RP

视觉设计

Adobe Photoshop/Illustrator

程序语言

HTML/CSS/R/JavaScript

专业课程

产品原型设计/人性化设计

用户研究理论/人机交互

智能系统界面设计/游戏交互设计

认知心理学/社会心理学

人因工程学/网页编程

学历

12.2020
毕业

康奈尔大学 伊萨卡，纽约州

研究生硕士 · 信息科学 （交互设计 & 用户研究）· GPA 3.85/4.0

05.2019
毕业

伊利诺伊大学 - 厄巴纳香槟分校 香槟，伊利诺伊州

学士本科 · 心理学 · GPA 3.8/4.0

经历

06.2020 - 07.2020

Reco-Lab - Freelance/网页产品设计师

独立为一家创业公司设计了电脑端 & 手机端的口罩产品上线和电商网站，并用WIX完成上线网页的建设。通过与市场团队分析用户渠道数据来迭代Web设计，使其一周内使用户邮箱注册率提高了200%。 在最终产品发布期间，帮助网站访问量达到到2万+次。

01.2020 - 05.2020

Baltimore Life Insurance - 交互设计师/小组组长

Baltimore Life Insurance是一家美国地域保险公司。本项目我作为小组组长，带领学生小组为公司的 B2B 网页界面进行了全新的重新设计。网页用于保险公司代理人为其客户线上更改保险条约协议。

我带领小队完成用户调研，与3名使用产品的高级职员进行用户访谈和设计方案的用户测试，以发现用户痛点和检测设计方案的可用性。我也参与创建了用户旅程图, 功能亲和图，用户流程和框架图。并最终与工程师团队合作，参与奠定了产品上线的HTML /CSS架构。

12.2019 - 06.2020

Candy Heist - 游戏设计师

Candy Heist 是一款由康奈尔学生小队在课堂上设计的时间管理的益智类的手机平台游戏。

我设定了游戏UI设计的视觉架构，并与同组设计师合作了美术设计，完成了20+的游戏背景插画和动画。游戏参加了2021Boston Fig游戏展。游戏在Testflight上登陆并可试玩，并在BETA测试中达到了100+的下载次数。

08.2019 - 12.2019

Urban Land Institute - 交互设计师

Urban Land Institute是一家美国大型非盈利房地产的研究性公司。作为康奈尔3人设计师小组的一员，我为新迭代的图书馆网站设计了一套完整的用户引导流程体验，以完成帮助户长期上手使用网站的目标。

我参与制作了对40+网站用户的问卷调查和产品的市场调研。完成了从低到高保真度的设计原型，进行了两轮用户测试以提高产品可用性；最终与客户的产品团队商讨了产品的未来优化和KPI，受到了客户的一致好评。

01.2018 - 05.2019

UIUC视觉研究室 - 本科研究生助理

参与了人类视觉搜索的相关心理学研究。收集了100多位被试者数据。

2019年在大学图书馆内发表了心理学论文，并获得了多个系内论文奖项。